**Unidad 2: Objetos y Tipos de datos.**

**Ejercicios (2)**

#### EJERCICIO 9: Cuestión sobre Arrays

En el siguiente código, ¿qué mostrarán los alert y por qué?

let frutas = ["Manzana", "Pera", "Naranja"];

let frutas2 = ["Manzana", "Pera", "Naranja"];

alert(frutas == frutas2); //

False, porque aunque sea el mismo contenido son distinto array

let compra = frutas;

compra.push("Plátano");

alert(frutas == compra); //Apunta a misma dirección de memoria -> True

alert( frutas.length ); // 4 se añade a compra pero solo es un puntero

#### EJERCICIO 10: Operaciones sobre Arrays

Realiza las siguientes operaciones:

Tratemos 5 operaciones de array.

1. Crear un array styles con los items “Jazz” y “Blues”.
2. Agregar “Rock-n-Roll” al final.
3. Reemplazar el valor en el medio por “Classics”. Tu código para encontrar el valor medio debe funcionar con cualquier array de longitud impar.
4. Quitar el primer valor del array y mostrarlo.
5. Insertar Rap y Reggae al principio del array.

El array durante el proceso:

Jazz, Blues

Jazz, Blues, Rock-n-Roll

Jazz, Classics, Rock-n-Roll

Classics, Rock-n-Roll

Rap, Reggae, Classics, Rock-n-Roll

#### EJERCICIO 11: Cuestiones sobre Arrays

En el siguiente código, ¿qué mostrarán el alert y por qué?

let arr = ["a", "b"];

arr.push(function() {

alert( “hola” );

});

arr[2](); // ?

Un alert con el texto “Hola”

#### EJERCICIO 12: Sumar valores

Escribe una función almacenarEntrada() que:

* Pida al usuario valores usando prompt y los almacene en un array.
* Termine de pedirlos cuando el usuario ingrese un valor no numérico, una cadena vacía, o presione “Escape”. Un cero 0 es un número válido, por favor no detengas los ingresos con el cero.
* Devuelve el array generado.